**팜 랜드 매뉴얼**

|  |  |
| --- | --- |
| 간단 1턴 플레이 가이드   1. 첫 번째 플레이어일 경우 환경 카드를 뒤집는다. 2. 물 주사위를 던진다. 3. 작물을 수확한다. 4. 거래를 실시한다. (돈은 이때 사용) 5. 작물을 심는다. (물 자원은 이때 사용) 6. 찬스 카드를 발동한다. 7. 턴을 종료한다. 8. 옥션이 발생할 경우 패를 숨긴다. 9. 작물 카드 한 장을 앞면으로 낸다. 10. 나머지 한 장을 정한 뒤 뒷면으로 낸다. 11. 동시에 뒤집는다. 12. 어떤 작물이 가장 많이, 적게 나왔는지 센다. 13. 자기가 낸 종류의 작물은 전부 매도한다. | 플레이어들은 각자 지역에서 가장 뛰어난 농부로 선정된 전설적인 농부들입니다.  그들은 이제 누가 진정한 이 시대의 농경 패자인지 가리기 위해 스테이지인 팜 랜드에 모여 대결을 벌입니다!  플레이어들은 경쟁자의 농사를 방해하거나, 자신의 작물을 보호할 수 있습니다.  옥션 시스템을 이용해 돈을 빠르게 굴리거나 반대로 큰 손해를 볼 수도 있습니다.  여러분도 어서 뛰어난 감각과 지략을 이용해 세계 최고의 농부가 되는 명예를 누리세요! |
| **게임 준비**   1. 마더 보드와 덱홀더를 설치합니다. 2. 마더 보드의 저수지에 물 토큰을 배치합니다. 3. 덱 홀더에 환경카드, 찬스카드, 작물카드, 동전을 배치합니다. 4. 기본 농지 1장씩을 제외한 농지를 섞어 보이지 않게 농지 박스에 배치합니다. 5. 각 플레이어는 플레이타일에 기본 농지를 세팅합니다. 기본 농지는 평범한 농지입니다. 6. 각 플레이어는 물 자원 10개, 돈 5원씩을 가져갑니다. 7. 물 주사위를 준비하고, 게임을 시작합니다. | **게임 플레이**   1. 플레이어들은 자신의 턴이 시작될 때 먼저 물 주사위를 던져 눈의 숫자만큼 물을 획득합니다.   (눈 수) X (땅의 개수+물탱크 개수)   1. 마켓 거래를 통해 작물을 매도하거나 새로운 작물을 구매할 수 있습니다. 2. 땅 1칸에 1개의 작물을 심을 수 있습니다. 심은 작물은 농지 타일 위에 놓은 뒤 수확할 때 소모되며, 작물은 다음 자신의 턴에 수확량만큼의 작물 카드로 수확합니다. 이미 심은 작물은 다른 농지로 옮길 수 없습니다. 3. 작물은 매 턴 새로 심어야 하며, 심을 때마다 각 작물마다 정해진 개수의 물 자원을 소모합니다. 4. 작물들은 각자 고유한 물 소모량, 수확량, 개당 가격, 특수 능력을 가지고 있습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 1. 첫 번째 플레이어는 자신의 턴이 오기 전 환경 카드 덱에서 카드를 한 장 뒤집습니다. 환경 카드는 즉시 효력을 발휘합니다. 지원 카드의 경우 아무도 효과의 대상이 되지 않으면 한장을 더 뽑습니다., (첫 턴은 뽑지 않습니다.) 2. 플레이어는 자신의 턴에 자원을 소모해 농지를 확장할 수 있습니다. 3. 농지의 종류에는 황무지, 척박한 땅, 평범한 농지, 비옥한 땅 4가지 종류가 존재합니다. 4. 농지가 늘어나면 같은 배율로 물의 획득량도 늘어납니다. 5. 황무지에는 물탱크를 건설할 수 있습니다. 물의 획득량이 늘어나며, 물을 환금할 수 있습니다. 6. 플레이어는 자신의 턴에 자원을 소모해 찬스 카드를 구매하고 발동할 수 있습니다. | **승리 조건**  ★돈 10원당 승점 1점을 가지며, 승점이 10점이 되면 승리합니다!  ★몇 개의 특수 승리 조건으로 승점을 대량 획득할 수 있습니다!  ♣. 황무지를 3개 획득하면 승리!  ♣. 복권을 3장 획득하면 승리!  ★플레이어의 재량으로 10턴이 끝날 때 게임을 종료할 수 있습니다. 이 때 승부는 경작하지 않은 작물을 전부 매도하여 보유한 금액의 크기로 결정합니다. |
| **옥션**   1. 3번째 라운드부터는 패(경작하지 않은 작물의 모음)에 작물이 3장 이상 존재해야 합니다. 2. 4번째 라운드가 시작하기 전(환경 카드를 뒤집기 전) 모든 플레이어는 옥션을 선언할 수 있습니다. 3. 옥션에서 플레이어는 우선 모든 패를 숨기고, 작물 한장을 앞면으로 동시에 공개합니다. 4. 그 뒤 두번째 카드를 정하고, 뒤집어 냅니다. 5. 두번째 카드를 개방하여, 옥션에 나온 작물 종류중 어느게 가장 많은지, 가장 적은지 산정합니다 | 1. 패에 존재하는 자신이 옥션에 낸 종류의 작물은 모두 매도해야 합니다. 2. 가장 많은 종류가 나온 작물은 개당 가격이 -1 되며, 가장 적게 나온 작물은 +2가 됩니다.   최대 최소가 2장씩 나온 경우에도 같습니다.   1. 모든 종류의 개수가 같을 경우 제 가격에 매도합니다. 2. 번 옥션을 선언한 경우 1라운드 동안은 패 안에 작물 3장을 유지하지 않아도 되며, 옥션을 선언할 수 없습니다. 3. 라운드부터는 다시 패 안에 작물 3장을 유지해야 하며, 옥션을 선언할 수 있습니다. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개와 돈 10원 지불, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★찬스 카드: 물 1개와 돈 7원 지불  ★농지확장: 물 2개와 돈 15원 지불, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | ★마더 보드 – 게임의 무대가 될, 가장 큰 테두리가 되는 보드입니다. 이 위에 농지 타일을 배치하게 됩니다. 환경카드와 특수카드, 작물카드를 세팅할 덱 홀더가 포함됩니다.  ★농지 타일 – 농사를 짓게 될 타일입니다.  ♣. 황무지-경작 불가  ♣. 척박한 땅-물 자원 소모량 +1  ♣. 평범한 농지-디폴트  ♣. 비옥한 농지-작물 수확량 +1  ★작물 카드 – 각 작물을 상징하는 카드입니다.  ♣. 카드 1장 = 작물 1개 |
| ★물 토큰 – 물 자원을 상징하는 토큰입니다.  ♣. 小 = 개당 1개, 中 = 개당 5개  ★동전 토큰 – 돈을 상징하는 토큰입니다.  ♣. 小 = 개당 1원, 中 = 개당 5원, 大 = 개당 10원  ★물탱크 – 물탱크를 의미하는 오브젝트입니다. | ★환경 카드 – 매 턴 환경의 변화를 의미하는 카드입니다.  ♣. 쾌청: 디폴트  ♣. 병충해: 생산량 -1  ♣. 메뚜기 대군(병충해): 생산량 -2  ♣. 폭우(날씨): 물 자원 +1, 생산량 -1  ♣. 태풍(날씨): 물 자원 +1, 생산량 -2  ♣. 가뭄(날씨): 물 자원 -1, 생산량 -1  ♣. 고라니(동물): 생산량 -1  ♣. 멧돼지(동물): 생산량 -2  ♣. 대 풍년: 생산량 +1  ♣. 지진: 최초 1개의 농지를 제외한 농지들 중 마지막으로 확장한 농지를 랜덤하게 변경합니다.  ♣. 긴급 지원: 물 자원 2개 이하 보유자는 3개 획득 |

|  |  |
| --- | --- |
| ★찬스 카드 – 여러 신기한 효과를 발휘하는 카드입니다.  ♣. 병충해 폭탄(병충해): 대상의 생산량 -2  ♣. 구름 생성기(날씨): 자신 외 생산량 -1  ♣. 야생동물 유인기(동물): 자신의 생산량 -1, 자신 외 생산량 -2  ♣. 지하수가 펑펑: 물 자원 3턴동안 +3  ♣. 풀매수: 작물 구매 시 해당 작물의 개당 가격 -1, 발동 턴 해당 작물 활용 불가  ♣. 살충제: 이번 턴 자신은 병충해 효과를 받지 않음  ♣. 해가 번쩍: 이번 턴 자신은 날씨 효과를 받지 않음  ♣. 전기울타리: 이번 턴 자신은 동물 피해를 받지 않음 | ♣. 개간: 황무지를 평범한 농지로 개간  ♣. 특급 복권: 돈 5원 획득, 승점 1점 획득, 3장 획득 시 승리  ♣. 약탈: 비용 5원을 추가로 지불하고, 대상 농지 1칸의 수확을 모두 훔쳐옴  ♣. 경매 보험: 옥션 시 자신은 가격 하락 무효 |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개와 돈 10원 소모, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★찬스 카드: 물 1개와 돈 5원 필요  ★농지확장: 물 2개와 돈 15원 소모, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개와 돈 10원 소모, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★찬스 카드: 물 1개와 돈 5원 소모  ★농지확장: 물 2개와 돈 15원 소모, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개와 돈 10원 소모, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★찬스 카드: 물 1개와 돈 5원 소모  ★농지확장: 물 2개와 돈 15원 소모, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개와 돈 10원 소모, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★찬스 카드: 물 1개와 돈 5원 소모  ★농지확장: 물 2개와 돈 15원 소모, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개와 돈 10원 소모, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★찬스 카드: 물 1개와 돈 5원 소모  ★농지확장: 물 2개와 돈 15원 소모, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 | |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | |  | 감자 | 옥수수 | 토마토 | 쌀 | | 물 코스트 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 수확량 | 3 | 3 | 4 | 5 | | 개당 가격 | 2 | 3 | 3 | 4 |   ★감자: 날씨 효과, 병충해 무효  ★옥수수: 날씨 효과 무효  ★토마토: 동물 피해 무효  ★물탱크: 황무지에만 건설 가능, 물 2개와 돈 10원 소모, 물 획득 배율 +1, 물 자원 1을 돈 1원으로 환전 가능  ★찬스 카드: 물 1개와 돈 5원 소모  ★농지확장: 물 2개와 돈 15원 소모, 한 번에 경작 가능한 작물 수 +1, 물 획득 배율 +1 |